

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	声質は成人男性
称号クラス				年齢	11
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	19	10	8	8	6	7
ボーナス	7	6	3	2	2	2	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	8	4	3	2	2	2

HP	69
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインバスタード	至近	-2	11	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	サーコート					3			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			8	0	4	0	2	6	14
スキル	オートガード、アイアンフット、アイアンアームド、アームズマスタリー、アクセラレーション		1D			8	7	2	5
その他	パッシブ(攻撃SLVD)、スマッシュ(攻撃筋力値)								
総計(右)			6	12					
総計(左)			8	1	2	29	9	6	18
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 10  
 最大重量: 44  
 所持金: 5  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 物防+SLx2,魔防+SL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1,防中1回	
効果: 対象にカバーを行う								
アイアンフット	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 部位: 頭胴全身の重量が12以上の時、移動力にSLx3する								
アイアンアームド	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 部位: 頭胴全身の重量が12以上の時、物防+SL,魔防+SLx2								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 命中+1D								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	3,シールド回	
効果: カバーリングの射程を20mにする								
アイアンスピリット	1	6	カバーリング	-	自身	自動	1,全身装備	
効果: カバーリングではバッドステータスを受けない								
アクセラレーション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 行動値、移動力+2								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	1	
効果: 白兵攻撃ダメージに+筋力								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 携帯品の重量制限が筋力基本値x2となる								
ファーストエイド	1	-	-	至近	単体	器用	1	
効果: 器用10で成功すれば戦闘不能解消								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 筋力基本値+3								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 器用基本値+3								

現在重量: 10  
 最大重量: 44  
 所持金: 5  
 預金・借金: