キャラクター名: レイラ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	いっぱい
種族	アルカード			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	17	20	10	17	9	8
ボーナス	2	5	6	3	5	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正			1				
能力値	2	7	8	4	7	3	2

HP	79
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カルンウェナン	至近		12					
左手	ファインダガー：S2	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			7	0	8	0	3	15	7
スキル			1	1					
その他			2	5	2				
総計(右)			10	18					
総計(左)			10	15	13	12	3	19	7
総計(両)			10	27					m
ダイス数			3 d	7 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
冒険者セット	
ランチボックス	
└果実	
理力符：光	
武烈のクリスタル	
精霊：闇のクリスタル	

現在重量： 7		
最大重量： 18	所持金： 7240	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	[暗闇]ペナ無効[暗闇]影響下のとき攻撃ダメージ+1D							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：								
AM：短剣	★		パッシブ					
効果：								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ					
効果：								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動	1回	
効果：	いんたら							
ドッジムーブ	3	2	効果参照					
効果：	回避判定+SL+2							
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ					
効果：	命中ダメージ+1							
	◇							
効果：								
エングレイブド	5		パッシブ					
効果：	EP14取得							
ナイトロード	★	EP1	セットアップ					
効果：	あらゆるダイスロール+1D							
ミアズマバスター	3		ムーブ					
効果：	3点までのEPを消費し、[消費したEP×10]点ダメージ増加							
ブレイカーブランド	★		パッシブ					
効果：	武器攻撃+3D							
バッドフォーチュン	★	EP2	効果参照	20m	単体	自動		
効果：	クリティカル打消し							
	◇							
効果：								

カルンウェナン(伝承短剣)
継承：友情：重量+2敏捷+1
伝承：暗闇の武具：[暗闇]影響下の時攻撃のダメージ+[CL÷3+2]D

「～～なのだわ！」という口調で喋るアルカードのお嬢さま
無駄に長生きだけしており数多くの美食を食べつくしたため、刺激を求めてグルメ大陸にやってきた。
[暗闇]の影響下にないと超絶ダウナーな陰キャになる。今はロストデビルズアイのおかげでいつでも元気いっぱい

キャラクター名：レイラ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダークマスター	★		パッシブ					
効果：	闇魔法ダメージに+1D							
	◇							
効果：								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ					
効果：	回避判定+6							
バトルステップ	3		パッシブ					
効果：	《ステップ：～》中、命中回避ダメージ+3							
ファインドトラップ	★		パッシブ					
効果：	トラップ探知+1D							
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果：	トラップ解除+1D							
エリアサーチ	★		パッシブ					
効果：	警戒行動ができる							
トラッキング	★		パッシブ					
効果：	残された足跡・痕跡などを元に追跡するための【感知】判定+1D							
サーチリスク	★		パッシブ					
効果：	危険感知+1D							
フェンサーⅠ	★	F1	効果参照					
効果：	武器攻撃と同時。ダメージ+[対象の数]D							
フェンサーⅡ	★	F1	判定の直前					
効果：	リアクション+2D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								