キャラクター名: 桜井 普賢（さくらい ふげん）

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	中学生	カヴァー	エリート中学生
オプショナル		年齢	中1	性別	男の予定
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	喪失	邂逅	友人（判前 小波）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	0	1	0			1
精神	6	0	2	3		11
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				※侵蝕率ボーナスは別途計算
伸縮性警棒	白兵	1r+4		2		オートで装備可能
優秀な一撃（基本）	白兵	11r+4		2		コスト4/コンセ+コントロールソート
天才の一撃（80~基本+戦闘嗅覚）	白兵	11r+4		13		コスト8/コンセ+コントロールソート+戦闘嗅覚

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
天才	P	N		
両親	P 尊敬	N 劣等感		
判前 小波	P 親近感	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値に+[精神]。侵蝕率基本値+2。							
コンセ：ノイマン	2	2	メ	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のC値-LV（下限7）							
（白兵）コントロールソート	1	2	メ	武器	-	白兵対決	-	
効果：	白兵を精神で判定できる							
生き字引	1	1	メ	至近	自身	意志	-	
効果：	＜情報：＞の代わりに使用して情報収集できる。ダイス+LV個。							
戦闘嗅覚	2	4	メ	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃の命中判定と組み合わせ。このエフェクトと組み合わせて行う攻撃の攻撃力を+【精神】する。シーンLV回。							
天才	5	1d10	オ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：	判定直後に使用。達成値を+【精神】する。シナリオLV回。							
神機妙算	1	3	メ	-	範囲選択	シンドローム	80↑	
効果：	対象を範囲（選択）に変更。シーンLV回。							
インタラプト	1	8	オ	視界	単体	自動	ピュア	
効果：	対象の判定直前に使用。C値を+1する。シナリオLV回。							
暗号解読	★	-	メ	至近	自身	自動/知識	-	
効果：	暗号や未知の言語も読める。暗号を見逃さない。							
ドクタードリトル	★	-	常時	至近	自身	自動/交渉	-	
効果：	世界中のあらゆる言語を使いこなし、動物とさえ意思疎通ができる。							
効果：								
効果：								
効果：								

初出シナリオ：ガイダンス・デカダンス
・私立箔汪（はくおう）学園に通う中学生。初等部から通っている。
・名門オーヴァード一族である「桜井家」の生まれ。
　自身は組織に所属や協力はしていないが、レネゲイドや組織の事はひととおり知っている。
・桜井家の跡継ぎである従姉・桜井桃（もも）はUGNに所属している。
・自身が優れた人間で優れたオーヴァードだと思っており、立ち振る舞いは上品で自信に満ちている。
・頼りがいのある外見をしてたらいいな。
・一人で大抵の事はなんでもできてしまうのでやや協調性に欠ける面がある。頼るのが苦手そう。
・学ぶのは得意だが教えるのは苦手。

キャラシのテーマ：精神があればなんでもできる
名前の由来：フゲンゾウ（桜）
高校生になったら身長が169cmになる