

キャラクター名  
クレスタ=バーテランド

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	賢者	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴 「旅をしたことがない」 「家族に冒険者がいる(いた)」 「監禁されたことがある」			
経験点	370				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 11	器用度	4	9		24	4
	敏捷度	4	3		18 + 1	3
体 13	筋力	8	10		31	5
	生命力	8	5		26	4
心 6	知力	14	4		24	4
	精神力	8	6		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
マギテック	1		
セージ	9		
エンハンサー	4		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	会話	読文
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
マナセーブ	2123p	p
精密射撃	218 p	p
両手利き	223 p	p
武器習熟/投擲	221 p	p
武器習熟II/投擲	221 p	p
命中強化	IB32 p	p
武器の達人	3144p	p
二刀流	IB30 p	p
	p	p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	会話	読文
キャツツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
レジスタンス		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	17	16	18
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 コンバットメイドスーツ	10	1	0	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー	合計値	17	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エクレール×2 射程20m 投擲時に雷属性魔法ダメージ	1H投	7	1	2d+ 20	9	21	27										
リップナイフ×6 射程10m	1H投	5		2d+ 19	8	21	5										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+ 17	0	67	魔動機術	1	5			
2d+	13	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 16	25						

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1のボーナス修正
耳	マギスフィア小	OP: ターゲットサイト
顔	不敵の仮面	
首	ポーションソリューター	装填: インドミタブルポーション
背中	サーマルマント	炎、水・氷属性ダメージを-1
右手	マグネットグローブ	エクレール1
腰	アルケミーキット	
足	幸運の羽	貫通、突破の効果をかわしやすくなる
	その他能力増強の指輪(敏捷)	

装備品		説明
左手	マグネットグローブ	エクレール2

その他メモ	自動失敗チェック
剣を持たないまま生まれたドレイク	□□□□⑤
両親は剣を持たないことを隠してクレスタを監禁した。	□□□□⑩
故に家を出たことがなく、本ばかり読んでいた。	□□□□⑯
ドレイクとして最低限の戦闘の稽古は付けられていたが過保護な両親の影響もあり、後方から攻撃できる投擲武器を主軸としている。	□□□□⑯
ところが、ある日両親が戦死、後を継いでクレスタは一人戦場に立つことに。	□□□□⑯

キャラクター名  
クレスタ=バーテランド

— プレイヤー名 —————