キャラクター名
氷上・黒

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	コンビニ店員
オプショナル		年齢	24	性別	男
覚醒	命令	衝動	吸血	初期侵食率	49 %
出自	資産家	経験	仲間の死	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	1			3
精神	0	0	1			1
社会	2	1	1			4

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r-1	6	5		
剛骨	白兵	4r-1	6	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
がらんどうの肉体	3	3	オート	至近	自身	自動	ピュア	
効果： HPダメージ算出直後、受けるダメージを-（SL+２D）する								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン中骨を武器にする								
形状変化：剛	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： シーン中攻撃力+（SL*2）オートアクションで終了可能								
崩れずの群れ	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果： DL直前カバーリングを行う。これによって行動済みにはならない。行動済みでも使用可能。メインプロセスに１回まで								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	C7まで	
効果： 判定のクリティカル値-Lvにする								
命のカーテン	1	4	オート	至近	自身	-	-	
効果： <崩れずの群れ>直前に宣言。10m以内のキャラクターにカバーリングが行える。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								