

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	15	6	13	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	7	2	5	3	3

HP	39
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	7	0	3	12	8
スキル									
その他									
	総計(右)		4	4					
	総計(左)		4	4	8	1	3	12	8
	総計(両)		4	8					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×3	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 7  
 最大重量: 17  
 所持金: 5  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣使用。命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果: 短剣/鞭使用。武器を合計								
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージ+「敏捷」								
マタドール	1	4	判定直前		自身	自動成功		
効果: 回避判定達成値+「SL+1」								
	1							
効果:								
トラッキング	1		パッシブ		自身			
効果: 足跡を追う等の「感知」判定+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップ探知に+1D 失敗しても発動しない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

狩猟の民出身 各地を転々としていたため、同じ場所に留まることは少ない。そのため、放浪癖がついており常にウロウロと動き回っている。  
 基本的に好奇心旺盛で人当たりはいい。けどすぐ飽きてしまうこともしばしば。  
 今のクラスになったのも、偶然入った店が舞台の最中でありその光景に一目惚れし入団したのが始まり。  
 口調は「あたい」 笑うときは「カカッ！」と言う癖がある。