

キャラクター名	プレイヤー名
ゲザル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴	歳離れた友人がいる (黒竜亭の冒険者。闘技場から脱走して行き倒れていたゲザルを拾った)		
経験点	59520		飛行船に乗ったことがある (奴隷商の檻に入れられて、飛行船で輸送された) 一定期間の記憶がない (奴隷になる前の記憶がさっぱり無い)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	12		28 + 2	5				
体	8	敏捷度	10	6		24 + 1	4	スカウト	10		
		筋力	12	6		26	4	エンハンサー	6		
心	4	生命力	6	3	1	18	3	アルケミスト	1		
		知力	3			7	1				
		精神力	7	7		18	3				

戦闘特技			
タフネス	2122p	かいぐり	BM-68p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
足さばき	BM-68p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
マッスルベアー	
ワイドウィング	
デーモンフィンガー	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	16	15	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	たどたどしいハードレザー+1	13	0	6	
盾	マナタイト加工の妖精(雷)のスパイクシールド+1	16	1	3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	16	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
無謀の妖精(雷)のクレイモア+1[1H]	1H両	26	2	2d+ 18	10	19	36										
↑上記のクレイモアのイグニタイト加工を外したデータ(1H)。42000G																	
無謀の妖精(雷)のクレイモア+1[2H]	2H片	26	2	2d+ 18	10	19	46										
↑上記のクレイモアのイグニタイト加工を外したデータ(2H)																	
マナタイト加工の妖精(雷)のスパイクシールド+1	1H	16	-1	2d+ 15	10	16	13										
魔法の武器、補助動作で雷属性付与【魔法の武器強化、妖精の武器加工*1、マナタイト加工】																	
ダガー	1H投	3		2d+ 16	10	15	3										
1本50G。2本所持																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10	25	75	2d+ 16	10	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	14	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	スマルティエのターバン	スマルティエ化粧飾品。頭。ラージャハの巻き方
耳	スマルティエのリングピアス	スマルティエ化粧飾品。耳。シンプルなリングピアス
顔	専用アイソアーマスク	形状攻撃で敵の体の攻撃や物理を自動に引き付ける。7レベル以上の敵には効果なし【専用化：HP】
首	幸運のお守り	戦利品ロール+1
背中	専用ウェポンホルダー	武器や盾を1つ補助動作で収納/取り出し可
右手	ヴァルトツガントレット	ヴァルト式戦術剣殺法の秘伝使用時のダメージを2点軽減
腰	多機能ブラックベルト	要スカウト3レベル。「装備部位：腰」を得る
足	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る(視認性のため足欄に追加)
その他	信念のリング	精神抵抗+1

装備品		説明
左手	能力値増強の指輪：敏捷	
	専用アルケミーキット	賦術を使用可能。キングスフォール製
	スマルティエの増強の腕輪：器用	スマルティエ装飾品

その他メモ		自動失敗
【データ保障：ロマネスコさん】		チェック
PL：hinoe		□□□□⑤
◆設定 (2022/05/15改訂)		□□□□⑩
ジニアスタ闘技場で戦わされていた元・剣奴。小火のどさくさに紛れて逃亡し、冒険者として生活することにした。		□□□□⑮
平々凡々な農夫だったが、18歳のときに人狩りに捕まる。その後奴隷商の手に渡り、商家の労役奴隷に。		□□□□⑳
ハマをしたかです主人に疎まれ、闘技場に売られた。今度は剣闘士奴隷として、過酷な環境の中で日々戦わされることになる。		□□□□㉑
闘技場の小火のどさくさに紛れて脱走し、行き倒れていたところを黒竜亭の冒険者に助けられた。彼の下で斥候の技術を教わり、冒険者の道へ。		□□□□㉒
人狩りに攫われた際に殴られた衝撃で、捕まる前の記憶を全て失った。母語からブルライト地方の出身であることは判るのだが、故郷の場所も家族の顔も思い出せない。農業の知識があり、太陽神ティダンを信仰している。		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

