

キャラクター名
ザク=アーベルト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	14	経歴	家族から探されている		
経験点	780		過去に仕えた主がいた 大きな遺跡を発見したことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	15		28 + 1	4
体	9	敏捷度	3	3		10	1
		筋力	10	22		41	6
心	12	生命力	2	14		25	4
		知力	4	5		21 + 1	3
		精神力	9	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	14		
セージ	10		
エンハンサー	10		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
頑強	1-279p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
ファイアブレス	
フェンリルバイト	
クリティカルレイ	
パークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	14	18	15	20
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のチェインメイル+1		18	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー			合計値
			13	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
乗り物酔いのイグニタイト製のデスサイズ c-1、イグニタイト加工	2H	17	1	2d+ 20	9	24	57										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 狩人の目	
首 ディスプレイサー・ガジェット	その他枠を一つ得る
背中 サーマルマント	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	
スマルティエの武道帯	リカバリア使用時、回復量に生命力8分を追加する。

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由:まだ見ぬ世界を見るため	□□□□⑤
元は貴族の使用人の家系で生まれた人間 真っ当な使用人となるべく教育を受けていたがそれが肌に合わず、家出をしたところ、見事に道に迷い、歩き疲れた果てに古びた遺跡を発見 その中には既に誰かが踏破した後であり、ほとんどの防衛機構が破壊されていた。 遺跡の中を道なりに進んでいくと、防衛機構の生きている個所が残されており、魔動機に襲われた。 そして魔動機を通り抜けるように奥に逃げ込んだ先で魔剣を発見し	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚
デスサイズを片手にヴァラグランツとして活動する放浪者 噂によると遙か遠い大陸から流れ着いた記憶喪失者であり、その大陸では指名手配されているらしい。	□□□□⑤

