

キャラクター名
イリーナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	89

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
鎖	
クスリ	
愛の手	
アンジェ(Angers)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノア	友情	3 ①②③④⑤	
エリナ	恋心	0 ①②③④⑤	
ジョン	憧憬	0 ①②③④⑤	
カトラリー	嫌悪	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する
メインクラス		異形の腕		オート	なし	自身	腕部にあるマニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		囟(恐怖の存在)		オート	なし	0~1	射程内の敵を対象とした攻撃マニューバの対象を本来の射程を無視して自身に変更する。この効果は舞台上に他の「恐怖の存在」を所持している場合無効。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツの一つ得る。これは強化値に縛られず、修復も可能
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、貴方を対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、貴方への判定値のみ-1)
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功であれば、命中箇所を任意に決めて良い。(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		低身長(けっそん)		オート	なし	自身	攻撃判定の出目-1。あなたに対する攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。
頭		予測行動(余分な頭)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2,装備ヶ所『頭』にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ破壊。
頭		帽子		オート			宝物
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		小柄(おおあな)		ジャッジ	0	0~3	貴方に対する攻撃判定のみ使用可能。妨害1
腕		操縛布(ほとけかすら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		いなす(しびとだけ)		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		パール		アクション	3	0	白兵2、出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし