キャラクター名
オリアーナ・ヘイジームーン

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	敵対している者がいる		
経験点	0		かつて信頼できる友人がいた		
			近所に芸術家が住んでいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	2	1		20	3
		敏捷度	6	5		28 + 2	5
体	7	筋力	9	1		17 + 2	3
		生命力	5	1		13	2
心	3	知力	7			10	1
		精神力	7	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		
バトルダンサー	5		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		
ミラージュデイズ		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの極上布鎧			2	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	バトルダンサー		合計値	15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソリッドヒール グラップラー専用。キックを強化	1H#	5	-1	2d+ 7	11	8	15										
ウォーターバルーン				2d+ 0		0											
ウォーターバルーン				2d+ 0		0											
ウォーターバルーン				2d+ 0		0											
ウォーターバルーン				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰 ブレードスカート	
足	
その他 筋力腕輪	

装備品	説明
左手 敏捷腕輪	

その他メモ

誕生日 9/9

学術都市アザリにある数少ない酒場、微睡みの朧月亭の一人娘、性格は基本的に明るく普段は酒場で給仕を手伝っている。
また、母譲りの踊り子としての素質もあり酒場の名物として時折踊っており、かなり好評らしい。
学び舎では錬金術を主に専攻して学んでおり、戦闘時には踊り子としての体術で避けつつ援護する、のが理想らしい(まだ出来ない)

元々アザリの学び舎には親友が一人通っており、小さい頃オリアーナも通っていたがその親友と大喧嘩した直後に学び舎で事故が発生、親友が自らを庇い怪我をおってしまう。
それ以来部屋に籠りきりになってしまい、性格も暗くなってしまったが酒場を少しずつ手伝ったりする内に元の性格に戻っていき、最近復学する事になった。
しかし今でも負い目を感じておりその親友とはとは話せずじまいになっている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オリアーナ・ヘイジームーン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間	○□□○□□
普段着	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
白Bx5	○□□○□□
赤Bx5	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
白Ax5	○□□○□□
赤Ax5	○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□
赤Sx2	○□□○□□
緑Sx3	○□□○□□

所持金 1560 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 450 /合計 450