

キャラクター名
グラム(低レベルシンク)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	-42320				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	11		28 + 2	5
体	15	敏捷度	4	2		13	2
		筋力	3	12		30 + 2	5
		生命力	6	8	1	30	5
心	8	知力	11	3		22 + 2	4
		精神力	8	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
プリースト/炎武帝/レンダール	8		
スカウト	3		
エンハンサー	6		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	クリティカルレイ
マッスルベアー	ヒールスプレー
ビートルスキン	パークメール
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	17	14	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	13	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	2H片	27	1	2d+ 18	9	21	52										
クレイモア	1H両	27	1	2d+ 18	9	21	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 13	13

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 16

MP
50

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	スマルティエの銀鈴
背中	セービングマント
右手	怪力の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他スマルティエの叡智の腕輪	

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟
	□□□□㊵

