キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	4	0	0	4	34 %
知	13	2	0	15	45 %
敏	7	0	0	7	37 %
運	9	0	6	15	45 %

HP	335
MP	51
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具									
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		13	0	9	44	0	12	7	0
アーツ					4				
その他									
総計(1)		13 %	0	9 %	49 %	4	12 %	7	0
総計(2)		13 %	0	9 %	48 %	0	12 %	7	0
総計(両)		13 %	0	9 %	49 %	4	12 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	350
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
Vインクリース	3/		アクション	自身	自身	0	
効果：	HP+AL*100						
ビワイルダー	1/1	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は呆然状態になる						
テンプテーション	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	出生値【運】に+[3xAL]						
弾き飛ばし	1/5	0	アクション	自身	敵単体	0	
効果：	相手の前衛一人を後衛に移動する。対象はアスレチック判定で回避可能。						
シャープショット	2/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]						
スワップ	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：	1D100 のダイスロール時、1の位と 10 の位を好きに入れ替えることができる。						
コンヴァージョン	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	ダメージ決定ダイスの直前に使用。固定値3につき1D6に置き換えてよい。						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							