キャラクター名: ケルム

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	1790		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17	2
		敏捷度	7			16	2
体	2	筋力	3			5	0
		生命力	11	1		14	2
心	15	知力	7	2		24 + 2	4
		精神力	12	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	4		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	4	8			
深智魔法	1	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

右目に眼帯をしている、仏頂面のエルフの少年
幼い頃に家族との旅行中に盗賊に襲われ家族全員を殺されてしまう。両親の必死の抵抗でなんとか命からがら逃げ出すがその際に右目に怪我を負ってしまう。
裕福な上流階級であったが、家長である父が死に財産などは全て親戚等にもぎ取られてしまい、子供であった自分はたらい回しにされながら育った。

何とかして家族を殺した盗賊集団に復習したいと思い冒険者宿の扉を開く。

いつも眉間にしわを寄せた仏頂面。壮絶な経験から歳の割には大人びているが、同時にスレている。
歳相応の部分もある。我侭で生意気で思春期で反抗期。
誰に対しても基本刺々しい対応だが、幼い頃の躾がなっていたので紳士的な対応もする。特に子供や老人に対しては比較的優しい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ケルム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
架け橋のエンブレム	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間x7	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された樫の枝	○□□○□□
強く魔化された粘土	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
柘榴石の活力(小)	○□□○□□
琥珀の目(小)	○□□○□□
血肉の赤鉄(小)	○□□○□□

所持金	預金・借金
6363 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 98 /合計 98