

キャラクター名 エマニュエル・A・ディーター プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	男(女)	年齢	29
冒険者Lv	15	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	10780		特定の異種族を好んでいる(いた) 大切な約束をしたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2	27	45	7		ファイター		15
体	15	敏捷度	10	1	22	43	7	グリスト/癒愛と復讐の女神ミリツア	15	ドルイド	4
		筋力	9		15	39	6	スカウト	14		
心	1	生命力	9	2	18	44	7	レンジャー	9		
		知力	5	2	12	20 + 2	3	エンハンサー	7		
		精神力	11	3	18	33	5	アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/フレイル	1-281p
ルーンマスター	1B34p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1-288p
ファストアクション	2123p	必殺攻撃	1-288p
影走り	2120p	頑強	1-279p
トレジャーマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
アンチボディ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	22	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	防弾加工のマナタイト*ドントレシアの堅忍甲冑	筋力	25	回避力
盾				防護点
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	22	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精のシルバークニグニグナイト*タイタンフレイル+1	2H	32	1	2d+ 23	8	26	57										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 22	16

HP
122

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	18			
召異魔法	4	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
104

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けた時、MPが1点回復
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 不敵の仮面	HP0以下から回復する時に、HPが追加で10点回復する
首 ディスプレイサー・ガジェット	
背中 野伏のセービングマント	回避や魔法の抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手 正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 専用聖印	

装備品	説明
アルケミーキット	
スマルティエの風切り布	3分に1回だけ、1ラウンドの命中回避+2。補助動作&戦闘準備
左手 操りの腕輪	1Hを装備
スマルティエの武道帯	リカバリィの効果+生命B追加

その他メモ		自動失敗チェック
武器		
ABT アビスカース表(54) > 「古傷の」 携行時	HPを回復する効果(休息による回復を含む)を受けた場合、その回復量が1点減少する。	□□□□⑤
ABT アビスカース表(14) > 「差別の」 装備時		□□□□⑩
特定の分類に対して与える物理ダメージ・魔法ダメージが2点減少する。分類は「分類決定表」で無作為に決定する。		□□□□⑮
アビスカース分類決定表(53) > 植物		□□□□⑳
防具		□□□□㉑
アビスカース表(21) > 「重い」 装備時	強化した武具の必要筋力が+2される。威力、防護点などは変化なし。	□□□□㉒
ABT アビスカース表(25) > 「過敏な」 装備時		□□□□㉓
特定の属性から受ける物理ダメージ・魔法ダメージが2点上昇する。属性は「属性決定表」で無作為に決定する。		□□□□㉔
アビスカース属性決定表(13) > 風		□□□□㉕

