

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 ヒメ _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	有名人の友達がいる(いた)		
経験点	730		物心がついた時には独りだった 大切な人と生き別れている		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2	18	42 + 2	7				
体	4	敏捷度	8	1	25	45	7	フェアリーティマー	15		
		筋力	6	2	22	34	5	スカウト	15		
心	11	生命力	7	1	12	24	4	レンジャー	7		
		知力	12	1	18	42	7	エンハンサー	10		
		精神力	10	3	15	39	6	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語			会話	読文
追加攻撃	220 p	治癒適性	2122p	エルフ語	○	○		
投げ攻撃	225 p	不屈	2123p	交易共通語	○	○		
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p	魔動機文明語	○	○		
鎧貫き	1B39 p	武器習熟A/格闘	1-281p	妖精語	○			
ルーンマスター	1B34 p	魔力撃	1-292p					
バトルマスター	3143 p	変幻自在	1-282p					
トレジャーハント	2120 p	必殺攻撃	1-288p					
ファストアクション	2123 p	武器習熟S/格闘	1-281p					
影走り	2120 p	武器の達人	3-212p					
トレジャーマスター	3143 p	マルチアクション	1-292p					
匠の技	3143 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	イニシアティブブースト
ガゼルフット	
アンチボディ	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ワイドウィング	
マッスルベアー	
タイタンフット	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
ポイズンニードル	

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	0			鎧	栄光なきコンバットメイド服	1	1	
	グラップラー	15	22	22	20	盾			
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	24	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	過敏な差別のグラブル	1H拳	15	3	2d+ 25	10	24	35										
	イグニタイト製グラップラー専用。パンチを強化。グランアリオールと共に装備時回避+1																	
	グランアリオール	1H#	15	1	2d+ 23	11	24	35										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	47 m	141 m	2d+ 24	2	71	妖精魔法	15	22			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 22	2d+ 19	2d+ 23	86							

装備品	説明	装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネの羽冠 手番終了時MP9消費。1dで56が出れば追加行動		
耳	蝙蝠の耳飾り 目が見えないペナルティ-2で行動可。		
顔	スマルティエのアイガード 純エネルギー属性の魔法ダメージ-4。		
首	ラル=ヴェイネの魔宝帯 主動作の魔法でMP10以上消費でHP10回復		
背中	スマルティエの風切り布 3分に1回補助動作・戦闘準備で回避命中+2		
右手	宗匠の腕輪		
腰	多機能真ブラックベルト		
足	軽業のブーツ 転倒無効	左手	正しき信念のリング
その他華美なる宝石飾り			アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
冒険に出た理由は「最強の存在になるため」	チェック
過敏な差別のグラブル	□□□□⑤
クリティカル-1：特定の分類に対して与える物理ダメージ・魔法ダメージが2点減少する。分類は「分類決定表」で無作為に決定する。	□□□□⑩
アビスカース分類決定表(36) > 「蛮族」「動物」「植物」「アンデッド」「魔法生物」から任意。植物に決定。	□□□□⑮
命中+1：アビスカース表(25) > 「過敏な」 装備時	□□□□⑳
特定の属性から受ける物理ダメージ、魔法ダメージが2点上昇する。属性は「属性決定表」で無作為に決定する。精神効果に決定。	□□□□㉕
コンバットメイド服	□□□□㉙
魔法ダメージ-1：アビスカース表(56) > 「栄光なき」 携行時	□□□□㉚
行為判定で自動成功した際、自動成功とは扱わず、2dを振り直し、その後の出目に従う。この効果は1日に1回のみ発揮される。	□□□□㉛
	□□□□㉜
	□□□□㉝

キャラクター名 ヒメ	プレイヤー名
---------------	--------

名誉アイテム		点数
冒険者ランク		4500
ダークドワーフの鍛冶師とのコネ		
名誉点 所持	370	/合計 4870

一般装備品	(消耗チェック)	魔香水x15	〇□□〇□□
アビスシャードx39	〇□□〇□□	マテリアルカードSS (黒) x2	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
宝石x6	〇□□〇□□		〇□□〇□□
テント (4人用)	〇□□〇□□		〇□□〇□□
北向きの針	〇□□〇□□		〇□□〇□□
ケアフルオートルーダー	〇□□〇□□		〇□□〇□□
望遠鏡	〇□□〇□□		〇□□〇□□
食器セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
使いやすい調理道具セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
迅速の火縄壺	〇□□〇□□		〇□□〇□□
よく切れるナイフ	〇□□〇□□		〇□□〇□□
着替えセット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
競泳水着	〇□□〇□□		〇□□〇□□
防寒着	〇□□〇□□		〇□□〇□□
千変万化の衣	〇□□〇□□		〇□□〇□□
軽い羽ペン	〇□□〇□□		〇□□〇□□
軽快な絵筆	〇□□〇□□		〇□□〇□□
インクx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
油絵具	〇□□〇□□		〇□□〇□□
白紙の本x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
スケッチブックx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
ティーセット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
保存食 (1日分) x99	〇□□〇□□		〇□□〇□□
蒸留酒x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□
酒の種 (10粒) x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□
月光の魔符x8	〇□□〇□□		〇□□〇□□
陽光の魔符x8	〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔香草x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔晶石10点x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔晶石3点x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マナチャージクリスタル5点x5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカードA (金) x20	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカードS (金) x15	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカードSS (金)	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アウエイクポーショーンx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔晶石20点x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
フェアリードロップx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アステリアの聖印	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカードS (赤) x9	〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカードSS (赤)	〇□□〇□□		〇□□〇□□
受益者ノシンボル	〇□□〇□□		〇□□〇□□

所持金	548	預金・借金	G
-----	-----	-------	---