

キャラクター名  
ウェルナ・アイゼンバーグ

プレイヤー名

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌
<b>生まれ</b>	錬金術師	<b>性別</b>	女
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>年齢</b>	17
<b>経験点</b>	0	<b>経歴</b>	大恋愛したことがある 決して手放せない小物がある 親に反発して

<b>技</b>	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	6	6		24	4				
<b>体</b>	7	敏捷度	8	8		28 + 2	5	プリースト/サドゥール	2		
		筋力	11	3		21	3	スカウト	7		
<b>心</b>	6	生命力	8	5		20	3	エンハンサー	3		
		知力	12	1		19	3	アルケミスト	1		
		精神力	1	5		12	2				

<b>戦闘特技</b>			
追加攻撃	220 p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
鎧貫き	1-292p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
パラライズミスト		

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	16	14
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		6	4	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	21	7

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鉄砂拳	1H拳	0	1	2d+ 16	0	14	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 21	7

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
18

<b>装備品</b>	説明
頭 聖印	サドゥール
耳	
顔 アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃誘因(ET139)
首 熊の爪	【マッスルベアー】の効果+1(適用済)
背中 セービングマント	回避抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 疾風の腕輪	破壊すると一時的に敏捷度+14
腰 多機能ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 信念のリング	

<b>装備品</b>	説明
左手 疾風の腕輪	破壊すると一時的に敏捷度+14
アルケミーキット	

— その他メモ

メモ  
大恋愛(というかあこがれ)→サドゥール  
小物→サドゥールの絵本  
親に反発→可哀がられてたから……  
獣変貌：主動作(1日1回補助動作、戻るのは主動作)、敏捷度B+1、筋力B+2

自動失敗

チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㊵

