

キャラクター名  
人造魔導兵器 スイレン

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴	物ごころがついた時には独りだった。		
経験点	1680		引きこもっていた事がある 一定期間の記憶がない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10		12	31	5
体	9	敏捷度	4		18	31	5
		筋力	6		3	18	3
心	8	生命力	10	8	21	48	8
		知力	8	1	25	42 + 1	7
		精神力	2	1	31	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ライダー	13
ソーサラー	15	デーモンルーラー	15
コンジャラー	9	ウォーリーダー	3
マジテック	8		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
ターゲットィング	1-280p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
魔力強化	2-230p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
キャパシティ	3-212p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
超頑強	2-228p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	八面六臂
アンチボディ	騎獣超強化
ガゼルフット	瞬時魔法指示
ビートルスキン	特殊能力完全開放
スフィンクスノレッジ	パークメール
遠隔指示	怒寿の攻陣Ⅰ
探索指令	怒寿の攻陣Ⅱ：旋風
騎獣強化	陣率効力抗進Ⅰ
HP強化	
HP超強化	
獅子奮迅	
特殊能力開放	
魔法指示	
魔法指示回数増加	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	12	12	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 のろまな敏感なプレストアーマー+1		8		7
盾 栄光なきタワーシールド		17		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター		合計値	12 13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
おしゃれで正直者のバスタードソード <small>召具の徽章加工 魔法の発動体加工 真言魔法&amp;操霊魔法の達成値&amp;ダメージ+1</small>	1H両	17		2d+ 12	10	10	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 12	13

HP
140

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	24			
操霊魔法	9	18			
深智魔法	9	24			
魔動機術	8	17			
召異魔法	15	24			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 22

MP
200

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを1度だけ無効化する
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 アイソアーマスク	防護点+ 1
首 軍師徽章	
背中 マギスフィア(大)	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他ブラックベルト	

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1 魔法の発動体を兼ねる

その他メモ	自動失敗 チェック
・プレストアーマーのアビス加工 防護点+1 & 必筋-2	
ABT アビスカース表(66) > 「のろまな」 携行時 戦闘開始処理の「戦闘準備」をいっさい行えなくなる。	□□□□⑤
BT アビスカース表(25) > 「過敏な」 装備時	□□□□⑩
特定の属性から受ける物理ダメージ、魔法ダメージが2点上昇する。属性は「属性決定表」で無作為に決定する。	□□□□⑬
アビスカース属性決定表(61) > 断空	□□□□⑲
・タワーシールドのアビス加工 防護点+1	□□□□⑳
ABT アビスカース表(56) > 「栄光なき」 携行時	□□□□㉑
行為判定で自動成功した際、自動成功とは扱わず、2dを振り直し、その後の目出に従う。この効果は1日に1回のみ発揮される。	□□□□㉒
・バスターソードアビス加工 真言・操霊魔法の行使判定の達成値+1、魔法によるダメージ+1	□□□□㉓
ABT アビスカース表(35) > 「おしゃれな」 携行時 その武具を常に華美に飾りたくなる。収入を得るたび、その1割以上をこの武具の装飾に費やさなければならない(効果などに変化はない)。	□□□□㉔
	□□□□㉕

