

キャラクター名  
ジャーム

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	作業員	カヴァー	FHジャーム
オプション	ソラリス	年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	12
精神	3	0	1			4	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		1
回避	1		知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: 軍事		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Eロイス: 悪意の伝染P		N		
Eロイス: 墮落の誘いP		N		
Eロイス: 楔の呪いP		N		
Eロイス: 地獄の季節P		N		
Eロイス: さらなる絶望P		N		
Eロイス: 歪んだ囁きP	同情	N	嫌気	
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
イベントホライズン	2		セット		範囲			
効果: リアクションD対象-Lv2×2ダイス								
ジャミング	2		オート		単体			
効果: ダイス-Lv2個1ラウンド1回								
蝕む声	1		演出					
効果: 演出エフェクト								
死神の瞳	4		Xジャ		範囲	RC		
効果: 命中すると次だめ+Lv4+2 (計6)								
甘い芳香	2		セット		範囲			
効果: 行動-Lv2×2 (計-4)								
因果歪曲	2		Xジャ		範囲	シフト		
効果: 単体→範囲 (選択)へLv2回								
拘束する大地	2		Xジャ		単体	RC		
効果: ラウンド間ダイス-LV2+2 (計4)								
コンセントレイト	2		Xジャ					
効果: 初ス								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

攻撃しながら妨害するタイプにする。  
 トループに「悪夢の虚像」「変異する悪夢」をつける。4個分になる。  
 Eロイス12個!!!  
 経験点12×2!!!!!!!!!!!!!!  
 昨日と同じ今日  
 今日と同じ明日  
 表向きの世界は今日も同じ日常を繰り返す  
 例え世界が変貌し、揺らぎ、抗う最中だとしても、それを守る存在がいることにすら気づかずに  
 君たちのすべきことは一つ  
 守り抜くことだ  
 穿つ力なくとも