キャラクター名: ユン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	1480		濡れ衣を着せられたことがある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	7		21	3
		敏捷度	12	9		28 + 2	5
体	4	筋力	7	1		12	2
		生命力	7	8		19	3
心	10	知力	10	14		34 + 2	6
		精神力	8	10		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	12		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	8		
セージ	7		
アルケミスト	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	
ブルライト	○	○

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
魔力強化	2-230 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	「重い」マナコート		1+2		5
盾	アビス強化				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「古傷の」クォータースタッフ 防護点+1　専用発動体（真語・操霊の行使時知力+2）　アポート印あり	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 16

MP
108

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			
操霊魔法	12	19			
深智魔法	8	19			
妖精魔法	6	13			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	相互フォローの耳飾り・黒	パートナーのいリ口の後10秒のあいだ、1回だけ同じ判定でダイスを振ったあとに出目10を得る　白はシアンさんに渡した
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物知識判定時、対象の弱点値-4(知名度未満にはならない)
首	幸運の首飾り	戦闘開始から終了まで装備で戦利品ロール+1
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠感知に+1　要：魔法文明語の会話
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	雪月花の宝石飾り	水・氷x2　風x2　土x2　専用宝石飾り（妖精の行使時知力+2）　アポート印あり
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	
	アルケミーキット	
	↳水・氷土風のみでの装備効果	《シバリング・レゾナンス》の確定ダメージ+1

その他メモ

ヤンキー系ツンデレ男の娘。
背が小さいことを気にしているが、それを逆手にとって人を騙す「わるいやつ」でもある。
わりといつも不機嫌そうな顔をしている。
いつも着ている服はなぜか女物。断じて女装趣味ではないが、着ているのにはそれなりの理由がある様子。

・生まれた経緯：知識層(都市)
・幼年期：世捨て人の世話人
・ハプニング1：なにもなし
・少年期：武をたしなむ
・ハプニング2：投獄されたことがある・犯罪に巻き込まれて（事故や悲劇）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ユン	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x20	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>x16	○□□○□□
魔晶石<5点>x14	○□□○□□
魔晶石<7点>x7	○□□○□□
魔晶石<10点>x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル<5点>	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax14	○□□○□□
マテリアルカード緑：Sx6	○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤：Sx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
	○□□○□□
妖精の宝石Lv7-8x6	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
■ゴーレム素材	○□□○□□
強く魔化された金紅石	○□□○□□
	○□□○□□
紅蓮の紅玉（大）	○□□○□□
紫電の紫水晶（大）	○□□○□□

方解石の複眼（大）	○□□○□□
	○□□○□□
黒曜石の盾（大）	○□□○□□
柘榴石の活力（大）	○□□○□□
縞瑪瑙の揺らぎ（大）	○□□○□□
	○□□○□□
呼応石x5	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみSx10	○□□○□□
ぬいぐるみMx3	○□□○□□
ぬいぐるみL	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャード獲得数x21	○□□○□□
┣使用した数x9	○□□○□□
┗残りの数x12	○□□○□□
	○□□○□□
★フレーバー系	○□□○□□
テント	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
羽ペンx5	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
白紙の本x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<3点>x10	○□□○□□
魔晶石<5点>x7	○□□○□□
魔晶石<7点>x10	○□□○□□
魔晶石<10点>x6	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
魔香水x6	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード：Ax6	○□□○□□
マテリアルカード：Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪	○□□○□□
腕輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
Bランク装備のアビス強化費用x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
フレーバー系	○□□○□□
宿代（シュトロブリュック）	○□□○□□
宿代（ヘルボルン）x3	○□□○□□
宿代（ツェルリッツ）x7	○□□○□□
	○□□○□□
金スフィア解析費用	○□□○□□
お酒代（シュトロブリュック）	○□□○□□
お酒代（ツェルリッツ）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
5444 G	G

名誉アイテム	点数
流派	
【ダイケホーン双霊氷法】	50
《スノウメン》	20
《フロストフィールドⅠ》	20
《エレメントスワップ》	30
《シバリング・レゾナンス》	30
《フロストフィールドⅡ》	50
《フリージング・ゾーン》	50
購入	
雪月花の宝石飾り	20
多機能	50
	100
	50
	50
	100
	50

名誉点 所持 681 /合計 1351