

キャラクター名 蘇 芽瑠(すー める) プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	友や仲間に恵まれ、充実した日々を過ごしていた。		
経験点	22750		自分のせいで誰かを傷つけた。 自然の中で学ぶ。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	10		29 + 2	5	ファイター	10		
敏捷度	12	11		30 + 1	5	スカウト	10		
筋力	6	20		35 + 2	6	レンジャー	10		
生命力	8	8	2	27	4	エンハンサー	7		
知力	8	1		14	2	アルケミスト	4		
精神力	10	5		20	3				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	練体の極意 2-231p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
全力攻撃	1-286p	p
なぎ払い	1-288p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ウォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	15	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	13	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S:クレイモア・2カスタム+2	2H	28		2d+ 15	10	19	48										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	31 _m	93 _m	2d+ 13	8	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 15	2d+ 14	2d+ 13	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが1点回復
耳 ディスプレーサーガジェット	その他枠+1
顔 ディスプレーサーガジェット	その他枠+1
首 スマルティエの銀嶺	その他枠+1
背中 野伏のセイビングマント	魔法ダメージ-4
右手 筋力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足 ディスプレーサーガジェット	その他枠+1
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
スマルティエの風切り布	1R/18R 回避、命中+2 10秒/3分
左手 宗匠の腕輪	
スマルティエの武道帯	リカバリの回復量に生命力ボーナス
カードシューター	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため	□□□□⑤
呪いによって見た目は10才	□□□□⑩
アビスシャード10個	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

