

キャラクター名
 姫山優里 ひめやまゆうり

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	大学生
	ウロボロス				
オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	待ち望まれた子	経験	実験体	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大槌	白兵	2r-3	2	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報収集チーム	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
傍らに立つ影	P	N		
FHエージェント	P 懐旧	N 脅威		
姫宮由香里	P 友情	N 脅威		
スイストラ	P 好意	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	シンドローム				-	
効果: C値-lv 下限7								
背徳の理	5	3	オート				-	
効果: シーン中ダイス+lv×2								
極限暴走	1	-	常時				リミット	
効果: HRp84参照								
喰らわれし贄	5	1	オート				-	
効果: シーン中攻撃+lv×3								
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ				-	
効果: 暴走 ラウンド中攻撃+lv×3								
巨人の影	1	3	オート				-	
効果: シーン中エフェクト1つlv+2								
Dペネトレイト	1	4	メジャー				-	
効果: 装甲無視 ダイス-1								
無形の影	1	4	メジャー				-	
効果: あらゆる判定を精神置換 1回/ラウンド								
闇夜の烏	1							
効果:								
まだらの紐	1	1						
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

螺旋の悪魔→暴走→極限暴走→巨人の影で喰らわれし贄を選択→喰らわれし贄・背徳の理
 これが出るかどうか…。

もしかしたら、無形の影を抜いて混色の泥濘と入れ替えるかも…? 範囲選択も行ける形にするか…も? 他の人のデータ見てそこら辺は決めようかと。