キャラクター名
1シーン1～２回しか攻撃できない

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプショナル		年齢	未成年~20代前半	性別	男性
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自	貧乏：ドアノックマン	経験	殺傷：初対面のジャーム	邂逅	いいひと：赤金夏

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	29
(非装備時)	29
戦闘移動	34
全力移動	68

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ナイフ	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
スピードスター　LM107	P	N		
ロイス：赤金夏　P信頼/N不安	P	N		
初対面のジャーム	P	N		
ドアノックマン	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
スピードスター	1	5	セット					
効果：そのR間、攻撃力＋行動値								
ライトスピード	1	5	マイナー				100%	
効果：そのメインプロセスではメジャーアクション2回行える。C値+1 1卓1回								
影走り	1	2	マイナー					
効果：戦闘移動。離脱、エンゲージ＆封鎖突き抜けOK								
コンセ:ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果：								
音速攻撃	4	2	メジャー			射/白		
効果：EA74 ダイス＋LV個								
獅子奮迅	1	4	メジャー		範囲(選択)	白兵		
効果：EA75　範囲(選択)に。								
先手必勝	6	ー	常時					
効果：EA76　行動値＋18								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

　武器：ナイフ〈白/射〉命中-1　攻撃力2　　至近/10m　　赤177
攻撃力：31(ナイフ＋行動値)　※1シーン1回のみ
侵蝕率：CX1R28上昇、ミドル15
ダイス：白兵7~11dx(至近/範囲選択)、射撃6~10dx-1(単体/10m)

▼後野マツリ　CN：too late
父の仕事が傾き、家庭崩壊の後、両親は離婚。
しけた生活に嫌気がさし家を飛び出し各地を転々としいる最中にオーヴァードに覚醒したり、バッドシティに流れ着いた。
ヤバなシノギの最中にアタマがメイヘム連中に潰され、ついでの様に捕まり、なんかやんかで働いている。
「後野」は母の旧姓

「うるせぇなぁ～またその話かよ、聞かれ飽きたてンだ」
「親だよ親、お花畑でよ」
「出会いたてン頃は～なんか上手くいってたっぽくて」
「ちゃちゃっとやってパパっとできて、ぱっぱらぱーが加速するわけ」
「んで～子供の性別を？なんかタッケェ占い師に手相見せたら女だっていうから女の名前考えてたらさ」
「出てきた奴に付いてたけどマージで難も考えてなかったから、そのまんま付けたンだと
「手の皺で何が分かるってンだよな」
「おふくろ、あのヒトは無計画でとかって愚痴ってたけど、そんなん初めから気付けっての」
「おせーんだよ、すべてがよ、どいつもこいつも」