

キャラクター名  
エレン・ルー

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	10(実年齢60)
冒険者Lv	6	経歴	同族になじめない特徴があった(儀式により成長が止まった)		
経験点	730		人族に恩がある 同胞に家族を傷つけられた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	6	2	26 + 1	4
体	7	敏捷度	11	4		25 + 1	4
		筋力	6			13	2
心	5	生命力	14	4		25	4
		知力	11			16 + 2	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
マジテック	2		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	225 p		p
武器習熟I/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
ガゼルフット			
キャッツアイ			
パラライズミスト			
バークメイル			

名誉アイテム	点数
ピアシング専用化	50
マジスフィア大専用化	50
名誉点 所持 110 /合計 210	

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	9	9	7
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾	バックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ピアシング		4		2d+ 9	-1	10	14														
サーペントインガン	1H	1		2d+ 0	11	5															
射程10m、装填3				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
3点魔晶石x10	○□□○□□
2点魔晶石x10	○□□○□□
俊足の指輪x3	○□□○□□
巧みの指輪(使用済み)x2	○□□○□□
冒険者キット1	○□□○□□
俊足の指輪(使用済み)	○□□○□□

マテリアルカード(緑)Bx13	○□□○□□
Ax7	○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 10517	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 10	3	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 10	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	マジスフィア(小) オプション タゲサ
首	バラのチョーカー セッション4にて入手
背中	マジスフィア(大) オプション マナサ エイド シャドボ
右手	俊足の指輪
腰	アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ
その他	叡智の腕輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ

かつて、人狼を崇拜する村で物心ついたころから生活していた。人族の少女 その村では15歳になると成人の儀式として村はずれの洞窟にて修行するとされていた。好奇心旺盛だった彼女は兄(12)とともに儀式にこっそりついていき、その真実を目撃してしまう

もともとその村は人狼しかおらず、子供たちはみな近隣の村からさらわれてきていた。

見つけた二人は「見られたからにはそのままにはできぬ」と儀式を受けるも、未成熟な肉体が耐えきれず、兄は死亡、自身もワーウルフになるも成長が止まってしまう。

その後、村でさらわれてきた子供たちとともに生活するも、2年後に冒険者たちが村を壊滅させ、「さらわれた子供」として助けられる。本当の親とともに「人族」として生活し正体が疑われたときはともに引越し、迫害のないレンドリフトに流れ着くも、5年前に父が、3年前に母が他界。その後、身寄りのない彼女は生計を立てるために冒険者として生活するのであった。

獣化すると猫に近い姿なため、ここ数年「ミアキス」と間違われることが多く、今の冒険者の店もその縁で雇われている

基本的に「他人」には猫を被り、見た目相応の振る舞いをするが、ある程度仲良くなると本性を出す 具体的には口調が変わる

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓