

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	父親が旅に出ている(いた)		
経験点	50		魔物を倒したことがある 大きな嘘をついている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	6	6	29	4	ファイター	11		
敏捷度	6	6	6	25	4	レンジャー	9		
筋力	7	10	6	33	5	エンハンサー	5		
生命力	10	4	6	30	5	アルケミスト	3		
知力	6	5	6	21	3	ウォーリーダー	5		
精神力	8	4	6	22	3				

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
治癒適性	2122p	p
不屈	2123p	p
ポーションマスター	2123p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
なぎ払い	1-288p	p
斬り返し	1-286p	p
頑強	1-279p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
武器の達人	3-212p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
リカバリィ	
パークメール	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
神展の構え	
怒涛の攻陣II:旋風	
陣率:慮外なる烈撃I	
瑕疵への追撃	
陣率:掃討の勝鬨	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	15	15	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のドントレシアの堅忍鎧+1		23		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイスター	2H	30	1	2d+ 16	10	22	70										
<small>使用したラウンドの手番終了時HPに「5」点の確定ダメージ 魔動機文明</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	25 <sub>m</sub>	75 <sub>m</sub>	2d+ 15	9	93

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 16	2d+ 14	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軍師徽章	装備すると鼓砲と陣率使用可能になる 23p
耳	
顔	
首	
背中 野伏のサーマルント	1-329p 炎・水・氷-1
右手 大きな手袋	必筋+5
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 大きな手袋	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由…自由のために 傭兵団の団長の息子。優秀な弟がおり何かにつけては比べられて生きてきた。 そんな環境が嫌で、ある日傭兵団を出て旅に出る。	□□□□⑤
キャンペーン完走	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

