キャラクター名
生駒　保澄

プレイヤー名

シンドローム	オルクス バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢	18	性別	
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	親の理解	経験	裏切られた	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母親	P　尊敬	N　不安		
仇	P　憧憬	N　嫉妬		
霧谷雄吾	P　信頼	N　脅威		
永見昴	P　好意	N　悔悟		
みねやまれい	P　信頼	N　嫌悪		
ハム・スター	P　尽力	N 敵愾心		
バンダースナッチ	P　友情	N　憎悪		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果：射撃攻撃　命中時、対象が次に受ける攻撃ダメ+「LV+１」Ｄ								
コンセントレイト：バロール	2	2	メジャー					
効果：組み合わせた判定のクリ値－LVする								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果：判定ダイス直後に使用　目の一つを１０にする　１シナリオLV分使用								
要の陣形	2	3	メジャー		３体			
効果：エフェクト組み合わせた行動対象を３体にする								
絶対の空間	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：メインプロセスの間、オルクスエフェクト使用判定ダイス+LV個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

母子家庭で育ったが、突然に力を覚醒し母を危ない目に合わせてしまった。その後悔をしないように機関に自ら赴くこととなった。
母のけがの具合に不安に思いつつも、日々制御の訓練をしながら任務をこなしている。
周りには気を配れる立場にいる。

経験値　１５