

キャラクター名
月光 満羽 (つきみつ みつは)

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|-------|---------|------|--|
| シンドローム | ノイマン | | ワークス | UGN | エージェントA | カヴァー | |
| | エンジェルハイロウ | | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 | |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 30 | % | |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 殺傷 | 邂逅 | 腐れ縁 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 4 | 0 | 3 | | | 7 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|-------------------|
| 日本刀 | 白兵 | 7r+3 | 3 | 5 | | ウェポンケースにて保管。 |
| 死神コンボ | 白兵 | 8r+3 | 5 | 5+6 | | 攻撃力は侵蝕率レベルアップで変化。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 賢者の石 (レネゲイドクリスタル) | P | N | | |
| 月光 柚羽 | P 幸福感 | N 敵愾心 | | |
| 春日 恭二 | P 親近感 | N 不信感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:ノイマン | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-LV (下限値7) | | | | | | | | |
| 光芒の疾走 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動を行う。エンゲージの封鎖、妨害などの影響を受けない。シーンLV回。 | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 〈白兵〉 | - | |
| 効果: 【精神】で判定する。 | | | | | | | | |
| 陽炎の衣 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 隠密状態になる。1シーンLV回。エネミーとエンゲージしても隠密状態になれる。 | | | | | | | | |
| 見えざる死神 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 〈白兵〉〈射撃〉 | - | |
| 効果: 隠密時のみ使用可能。判定ダイス+1、攻撃力+ [LV×3]。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

なんとなく回避盾型でも良いなあとだったので!