

キャラクター名  
ロー・ダイガー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	6	経歴	裏切られたことがある		
経験点	30		引きこもってたことがある		
		空腹のあまり失神したことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	2	18	3
		敏捷度	10	2	18	3
体	14	筋力	2		16	2
		生命力	5	2	21	3
心	10	知力	11	4	25 + 2	4
		精神力	10	1	21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	6		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	5		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 26 /合計 26	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリングアーマー		16		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x9	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Bx8	○□□○□□
マテリアルカード(赤)Ax10	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

マテリアルカード(緑)Ax10	○□□○□□
マテリアルカード(金)Ax6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6080
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 0	6	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 4	2d+ 9	2d+ 9	39	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	カードシューター
腰	
足	
その他	魔動機バイク

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ  
昔、教会に拾われ育てられた。神官として育成されてきたが、本人にはそこまでやる気は無かった。しかし、神官の教養としての学業の中、知識をつけるということに興味を持ち、賢神キルヒアを信仰することになる。それからは、協会の図書館、町の図書館、本屋あらゆる場所で様々な知識を求めていく。だんだんと知識をつけること以外に興味を示さなくなるが、共に学び合う友人ができた。知識を共に広め合い、共に研究を行っていたが、ローの得た成果や資金をすべて持ち逃げされてしまう。本人はそのことにはあまりショックを受けた様子はなかったが、以来自分の部屋に引きこもりがちになる。

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓