キャラクター名
ビニル・テープ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ネヴァーフ			**境遇**	没落
出自（効果）	不良			**目標**	憧憬

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	7	8	7	10	6
ボーナス	5	5	2	2	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	2	2	4	2

HP	69
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	6	12
スキル						9	6		
その他									
総計(右)			6	0	2	20	10	6	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 2000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメ直前	至近	単体	自動	1	
効果： 対象にカバー。行動済でも可能。行動済にならない。1メインプロセス1回								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	3	
効果：								
アイアンクラッド	3	3	ダメ直後	-	自身	自動	5	
効果： カバーリングの射程を20mに。1シーンSL回								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 物理防御力+SL×3								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果： 魔法防御力+SL×3								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ローンウルフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 他のギルドメンバーが登場していないとき、メジャーの判定達成値に+1								
アスレチック	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								