キャラクター名
ルプサ=オクルス

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	学者			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	34	16	9	31	9	29
ボーナス	4	11	5	3	10	3	9
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正		2					
能力値	4	16	5	4	12	3	11

HP	152
MP	153
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マスケット	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ブラッディベレー		2	3	0	3	0	0	0
胴部	ストライダークローク				2	9	0	3	2
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	見破る目								
能力値			16	0	5	0	3	17	9
スキル			5	64				1	5
その他									
総計(右)			22	74	7	14	3	16	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	16			16	+ 4 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション*10	
ハイMPポーション*10	
バックパック	

現在重量：	15		
最大重量：	24	所持金： 26675	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果 :戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。								
エイミングショット	1	10	セットアップ					
効果： 射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定に+1D。ラウンド終了まで持続。								
ホークアイ	5	3	ムーブ				-	
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL*3]する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する								
アキュレイトショット	1	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :《イーグルアイ》か《ホークアイ》と同時に使用する。そのスキルの「効果」の「この効果は移動を行なうか、シーン終了まで持続する」を「この効果はシーン終了まで持続する」に変更する。								
クイックアクション	1	8	ムーブ					
効果 :「タイミング：マイナーアクション」のレンジャーのスキルと同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない								
トリックショット	1		マイナー				シナリオ1回	
効果 :《ロングレンジショット》5で取得可能。射撃攻撃のダメージが貫通ダメージとなる。また、その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、タイミング:リアクションのスキルやアイテムも使用できない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ゼロイン	5	8	マイナー					
効果： 射撃攻撃の命中判定-1D、ダメージ+[SL*5]。メインプロセス終了まで持続								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃を2回行う。メジャーのスキルやパワーは使用不可、対象は単体※になる。さらに2回目の攻撃によるダメージに+3D								
フィールドワーク	5							
効果： 判定の直前に使用。その判定に+1d								
アデンダム	1	8	イニシアチブ				シナリオ1回	
効果 :イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なうことが出来る。行動済みでもメインプロセスを行なうことができ、このメインプロセスを行なったことで行動済にならない。								
バーサタイル	1		クリンナップ				シナリオ1回	
効果： すでに使用したシナリオ～回のスキルの使用回数を１回復								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回、シーン	
効果 :対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果ッを発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ディフェンストリック	3	-	ダメージロール直後	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージを受ける攻撃のダメージロール直後に使用。そのダメージに-[SL*20]								

キャラクター名
ルプサ=オクルス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャライズ:錬金銃	5							
効果：								
ウェポンフォーカス	1							
効果：								
ガンスミス	1							
効果：								
コンバージョン:ライフル	1							
効果：								
アームズマスタリー:錬金銃	1							
効果：								
アキュレイト	1							
効果：	器用判定+1d							
ストレイトショット	1							
効果：	射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定に+1dする。							
スピードショット	1							
効果：								
マークスマン	5							
効果：	射撃攻撃のダメージ＋SL*5							
デッドショット	4							
効果：								
フォーチュンヒット	1							
効果：								
ロングレンジショット	5							
効果：								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備アイテムの重量制限+5							
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:幸運	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
アイデンティファイ	1							
効果：								

キャラクター名
ルプサ=オクルス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：								
オウルアイド	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
サクセション	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								