キャラクター名

シルヴァナス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
謝罪(32)	
ゲーム(74)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルアフ	対抗	3	①②③④⑤	
桜	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	なし	自身	基本パーツ1損傷/判定振り直し
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がパーツ持ちであり損傷であるかぎり、戦闘開始時に下であり限り、あなたはカウントをプラス（パーツ持ちであるかぎりメインクラスの特殊能力効果「コード」が有効１回まで）、則以外の戦闘時にそれぞれはまるカケラ（パーツ）が使用してあり（戦闘開始カウントへ相当）戦闘開始カウントへ相当（戦闘開始）
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃出目6/振り直し不可
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃時自身以外「ラピッド」「ジャッジ」使用不可
腕		スコップ		オート	2	自身	白兵攻撃1/切断
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2/切断/出目+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		【手鏡】		オート	なし	なし	【たからもの】
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1/切断無効
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2/戦闘終了時パーツ2つ復活