キャラクター名	プレイヤー名
バレットシスター	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してよい
頭		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目-1、コスト-1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ使用可。
頭		大いなる啓示		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバ1つをラピッドで使用
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドとして使用可
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2、その後に射撃攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		トラウマスイッチ		オート	なし	効果参照	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点を1点得る。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らす、その数に等しいダメージを減少する、1ターンに何度でも使用可
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1