

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		非常識		オート	なし	自身	対話判定の出目-1。BPにおいてあなたは手駒のマニューバによる狂気点の追加を受けない。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
メインクラス		空中遊泳		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1)。ただし、あなたが使用する移動マニューバのコスト+1。
メインクラス		妨害念波		ジャッジ	0	1~2	妨害2。あなたが「オート」「アクション」以外の「サイケデリック」スキルを使用した際、このマニューバを再使用可能にしてよい。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~3	あなたを対象とした攻撃判定にのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練へ狂気点+1。判定の結果は判定値に問わず「失敗」となる。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	カラーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」を複数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0~2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意で狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意で選び、狂気点1点を加える。
サブクラス		チャージ		アクション	1	0~1	『完全解体』状態でも使用可。対象が次に使う攻撃マニューバのダメージ+1。
サブクラス		被虐		ラピッド	0	0~1	姉妹を対象とした攻撃マニューバの対象を、本来の射程を無視して自身に変更してよい。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		激励		オート	なし	効果参照	BPにおいて、あなたが使用したマニューバにより姉妹があなたへの未練から狂気点を回復した際、ターン終了までその姉妹の攻撃判定の出目+1。効果は重複しない。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1。
頭		けっそん		オート	なし	自身	攻撃判定の出目-1。あなたに対する攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがBP中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。BP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		エレキコイル		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。攻撃が当たった部位をこのパーツのある部位に変更してよい。
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし