キャラクター名
チャイラ・カーシズ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	295
冒険者Lv	5	経歴	かつては貴族だった		
経験点	1500		裏切られた事がある		
			許嫁がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	5		24	4
		敏捷度	10	3		24	4
体	4	筋力	5	6		15	2
		生命力	5	3		12	2
心	11	知力	7			18	3
		精神力	10	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェアリーテイマー	5		
レンジャー	4		
ウォーリーダー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用。パンチを強化	2H	1	1	2d+ 10	12	8	10										
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 8	11	8	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石（5〜6)x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 130 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ダイアモンド	
腰	
足 エメラルド	
その他	

装備品	説明
左手 ルビー	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【怒涛の攻陣Ⅰ】	

名誉アイテム	点数