

キャラクター名
要塞プリ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	1500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5		12	23	3	ソーサラー	2	セージ	8
体	14	敏捷度	5		18	29	4	コンジャラー	2	エンハンサー	1
		筋力	2		15	31	5	プリースト	15	アルケミスト	2
心	10	生命力	6		22	42	7	フェアリーティマー	15		
		知力	9		18	37	6	スカウト	3		
		精神力	8		25	43	7	レンジャー	15		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	魔法拡大/すべて	1-290p
治癒適性	2122 p	ダブルキャスト	2-234p
不屈	2123 p	防具習熟A/盾	1-282p
ポーションマスター	2123 p	防具の達人	3-213p
韋駄天	3142 p	防具習熟S/盾	1-282p
縮地	3143 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リザードマン語	○	
ケンタウロス語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 インペリアル		30	-1	11
盾 エターナルロード		24		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能	合計値		-1	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔法の発動体加工	1H両	17		2d+ 0	10	0	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
	○○□□□□
所持金	204040 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	29 _m	87 _m	2d+ -1	25	87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 7	2d+ 22	2d+ 24	145

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			
神聖魔法	15	21			
妖精魔法	15	21			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 不敵の仮面	
首 ラル=ヴェイネの魔法帯	
背中 野伏のペンギンマント	
右手 正しき信念のリング	
腰 多機能ブラックベルト	
足 幸運の羽	巻き込まれ判定を1~2にする。
その他グリーンベルト	

装備品	説明
インテリアニマルサック	
左手 雫のプレスレット	1日3回1Lの水を沸かせる。水・水ダメージ-1。
払暁のバククル	ガンや魔力の矢を精神抵抗成功で半減

その他メモ	自動失敗チェック
	○○□□⑤
	○○□□⑩
	○○□□⑱
	○○□□⑲
	○○□□⑳
	○○□□㉑
	○○□□㉒
	○○□□㉓
	○○□□㉔
	○○□□㉕
	○○□□㉖
	○○□□㉗
	○○□□㉘
	○○□□㉙