キャラクター名: 全力２戦士

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	7		21 + 2	3
		敏捷度	8	9		24 + 2	4
体	9	筋力	9	6		24	4
		生命力	7	7		23	3
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	6	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベア		
メディテーション		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	14	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート+1		24	-2	12
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+1 カスタム（必要筋力＋３）	1H両	20	1	2d+ 16	10	16	20										
バスタードソード+1	2H片	20	1	2d+ 16	10	16	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 13	18

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	
耳	
顔	
首	
背中 野伏のサーマルマント	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ	
足 韋駄天ブーツ	
その他 決死の鉢巻き	

装備品	説明
ウェポンホルダー	
左手 疾風の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

34回成長　(7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)
経験点+6万2千　12万G　名誉点900　ｱﾋﾞｽ15

【チャパレ】

2d6+14　生命抵抗/生死判定
2d6+13　精神抵抗
2d6+13+4　精神効果属性
2d6+8　探索判定
2d6+12+1　先制

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
全力２戦士

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石/3x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル/3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
金カードBx30	○□□○□□
金カードAx10	○□□○□□
金カードS	○□□○□□
	○□□○□□
緑カードAx10	○□□○□□
緑カードS	○□□○□□
	○□□○□□
赤カードAx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石/5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□