

キャラクター名 シーナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	22	28	6	10	6	8
ボーナス	6	7	9	2	3	2	2
クラス修正	2	2	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	9	11	2	3	3	3

HP	127
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キドニーダガー：S1・武烈	至近	0	12	0	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ：S1・武烈	至近	0	8	2	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	神遺剣の鞘								
能力値			9	0	11	0	3	14	13
スキル	ステップ：ダーク中+パッシブ		4	3	12				
その他				1		1			10
総計(右)			13	16					
総計(左)			13	12	29	16	3	14	23
総計(両)			13	24					m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 4 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	HMPポーション
冒険者セット	毒消し
キャップライト	ハイHPポーション
砥石：風	軍馬
理力符：土	
理力符：風	太陽のリボン
理力符：水	戦士の環
武烈のクリスタル×2	
マジカルHMPポーション	

現在重量：	23
最大重量：	38

所持金：	21571	預金・借金：	
------	-------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	★		効果参照				1回	
効果：	武器攻撃のダメージ+CL×10							
バーサーク	5	4	マイナー		自身	自動		
効果：	武器攻撃のダメージ+15							
スマッシュ	★	5	マイナー		自身	自動		
効果：	ダメージ+(筋力)							
クールランニング	★		パッシブ					
効果：	バーサークのデメリット受けない							
	◇							
効果：								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：	回避+1D							
AM：短剣	★		パッシブ					
効果：	命中+1D							
アンビデクスタリティ	★		パッシブ					
効果：	短剣・鞭を2つ装備したとき双武器にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃。対象が2体以上ならダメージ+SL×2							
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動	盾非装備	
効果：	回避+3							
ナイフパリー	★	3	DR直後		自身	自動	防御中1回	
効果：	ダメージ軽減。物理ダメージを-[装備している武器の攻撃力]する							
	◇							
効果：								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	回避+6							

ギルド：白蓮華 所属
<https://charasheet.vampire-blood.net/4703931>
 リビルドクリスタル*2

キャラクター名 シーナ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルステップ	3		パッシブ					
効果:		ステップ効果中：命中ダメージ回避+3						
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20n	単体	自動	S1回	
効果:		未行動の対象にメインプロセスを行わせる						
エフェクトスキップ	★	10	判定の直前		自身	自動		
効果:		パワーギルサボ以外の効果で減少していても受けずに判定できる						
	◇							
効果:								
ラピディティ	★		パッシブ					
効果:		敏捷判定+2						
	◇							
効果:								
クロススラッシュ	★	12	メジャー		自身	自動		
効果:		《バッシュ》による単体※攻撃を2回行う						
AL：短剣	★		パッシブ					
効果:								
オーバードライブ	★		パッシブ					
効果:								
ハイボルテージ	1		パッシブ					
効果:		ダメージ+SL×4						
フルスイング	1	8	マイナー				SSL回	
効果:		武器攻撃力を2倍にしてダメージ計算						
マジカルハーブ	2		パッシブ					
効果:		HMP2本取得						
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用[10]		
効果:		HP1で戦闘不能回復						
トレーニング	1		パッシブ					
効果:		敏捷						
スピードアタッカーⅠ	★	F1	セットアップ		自身	自動		
効果:		ラウンド中行動値移動力+5						
スピードアタッカーⅡ	★	F1	フリー		自身	自動		
効果:		エンゲージ封鎖し、エンゲージに敵キャラが居る限り回避+1D						
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果:		トラップ解除+1D						
サーチリスク	★		パッシブ					
効果:		危険感知+1D						
イミュンウェイト	★		パッシブ					
効果:		装備の移動修正0変更						
エリアサーチ	★		パッシブ					
効果:		警戒行動可・聞き耳失敗してもペナルティなし						
効果:								
効果:								
効果:								