

キャラクター名
ストル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
胴		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+1 ターン終了時に1パーツ損傷
頭		断罪		ジャッジ	0	自身	ダイスの出目を「6」にする。
頭		無理やり動かす		ラピッド	0	自身	損傷したマニューバをターン終了時まで使用してよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レイテルパラッシュ		アクション	3	0~2	射撃攻撃3+切断 出目+1
腕		死人の大銃		アクション	4	0	白兵攻撃7 出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		応急手当		ラピッド	0	自身	損傷したマニューバ1つをターン終了時まで使用してよい
胴		うさぎの人形		オート			たからもの
腕		軸ずらし		ダメージ	0	自身	命中部位を自身が決める
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		身軽		オート	なし	自身	最大行動値+2 このパーツがある部位にダメージを受けた際1パーツ損傷