

キャラクター名
メガルカリオ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		平気		オート	なし	自身	パーツ損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
腕		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可
腕		バレットパンチ(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+蓮撃2
腕		波動弾(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		一心同体(人形使い)		アクション	2	0~2	対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい
腕		接近(異形の腕)		オート	なし	自身	腕部にあるマニューバの最大射程を+1して もよい。
腕		波動(銃剣術)		オート	なし	自身	あなたが損傷していない白兵攻撃マニューバのパーツを同時に所有している際のみ使用可。白兵・射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		超知覚領域		オート	なし	自身	攻撃判定+1。「妨害」「転倒」「移動」を無効
腕		仲間の思い(亡者の狂乱)		オート	なし	自身	あらゆる判定において、パーツ全損部位箇所1つにつき修正+1
腕		600族キラー(死神)		オート	なし	自身	白兵出目+1
腕		命のたま(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃、切断判定+1。毎ターン1つ損傷
腕		俊敏(長い腕)		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程を+1
腕		オートセパレート		オート	なし	自身	切断無効化
腕		鋼タイプ(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		格闘タイプ(怪力)		オート	なし	自身	肉弾,白兵攻撃+1
腕		受け身(だるま)		オート	なし	自身	任意の箇所にてダメージを振り分けて良い。切断判定はダメージを受けた箇所の内1つを選び判定を行う。
腕		空間把握能力(よぶんな腕)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用する
腕		突貫		ラピッド	0	自身	移動1。移動に成功したなら、移動後のエリアの対象1体に「射撃0」の白兵攻撃マニューバ1つを使用可。
腕		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
腕		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ「防衛1」を常に得る。移動成功時、移動前か後のエリアの対象1体に、白兵・肉弾攻撃を宣言可能。1ターンに何度でも使用可能。
腕		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
腕		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
腕		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」のダメージのマニューバを1つ、再使用可能にする
腕		繋がれた体		オート	なし	0	BPで対象の手腕が移動した際、自動的に貴方及び腕エリアにいる他の手腕も全て同じ移動先へ移動する(コスト不要)
腕		脳みそ		オート	なし	自身	最大行動値+2