

キャラクター名 プレイヤー名
ムスカ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	21	19	8	8	8	9
ボーナス	6	7	6	2	2	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	7	9	7	2	4	2	3

HP	96
MP	75
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルククリ	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			9	0	7	0	2	11	12
スキル	スキップジャック、ストライクスロー								
その他									
総計(右)			10	8					
総計(左)			10	6	8	13	2	11	12
総計(両)			10	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8
最大重量: 18
所持金: -16610
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果: メインクラス制限: シーフ及びその上級職 タイミングがパッシブ・アイテム以外のスキルを発動した時使用することで無効化。								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得								
AM: 魔導銃	1	7	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使った命中判定に+1D								
カリキュレイト	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 遊泳状態、ペナルティなし								
インターセプト	3	-	パッシブ	-	自身	パッシブ		
効果: そのラウンドの物理ダメージ+[CL×2]、1シナリオに1回								
サイティングデバイス	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果:								
ラストアクション	1		効果参照					
効果:								
エクシードショット	1		DR直前					
効果:								
カウンターショット	1		DR直後					
効果:								
スペシャライズ: 魔導銃	5		パッシブ					
効果:								
シュートアウト	3		リアクション					
効果:								
スレイヤー: 人間	1		パッシブ					
効果:								

現在重量: 8
最大重量: 18
所持金: -16610
預金・借金:

