

キャラクター名 宮城 四万<みやぎ しま>      プレイヤー名  

シンドローム	モルフェウス パロール		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
	オプショナル					
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自	結社の一員	経験	平凡への衝動	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
パーガトリー	P 感服	N 不安			
	P 執着	N 猜疑心			
谷修成	P 好意	N 不快感			
日陰守 アスミ	P	N			
獅子王 御嶽	P	N			
時水 箕金隆	P	N			
御國 爲盡	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
虚無の城壁	2	2	セットアッププロセス	至近	自身	自動	-	
効果: 魔眼を中心に高重力場の盾を形成し、敵の攻撃を防ぐエフェクト。すべての攻撃は、あなたの生み出す暗黒の空間に吸い込まれて消える運命にある。そのラウンドの間、あなたの行うガードの値を+[Lv×3]する。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 砂で相手をかばうエフェクト。ダメージロールの直前に使用する。あなたはカバリングを行う。このカバリングによって、あなたは行動済みにならず、あなたが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
グラビティガード	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 重力場によって飛来物を引き寄せ、攻撃を受け止めるエフェクト。ブラックホールのごとき漆黒の重力場は全てを受け止める。あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+(Lv)Dする。								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	自身	自動	-	
効果: 重力を制御し、攻撃を自分に引き寄せるエフェクト。あなたを対象に含む「対象:範囲」または「対象:範囲(選択)」の攻撃の判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象をあなたひとりに変更する。ただし、その攻撃であなたはカバリングの対象にならない。このエフェクトにはシナリオに1回まで使用できる。								
シールドクリエイト	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 物質を変換して、盾を作るエフェクト。その形状はあなたの思いのままである。そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し、装備する。種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:0 ガード値:[Lv×2+4] 射程:至近								
ヒール	2	2	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果: 肉体を再構成することによって、負った傷を癒やすエフェクト。あなたの力を受けて損傷した部位が再生していく。それはレネゲイドがもたらす奇跡の業だ。対象のHPを、[(Lv)D+【精神】]点回復する。								
成分分析	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
吸着	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

虚無の城壁 セットアップ …ラウンド間ガードの値+[Lv×3]  
シールドクリエイト マイナー …シーン中の装備  
種別:白兵 技能:<白兵> 命中:0 攻撃力:0 ガード値:[Lv×2+4] 射程:至近  
砂の結界 オート(ダメージロール直前・1メインプロセスに1回) …カバリング  
孤独の魔眼 オート(対象:範囲の攻撃時・1シナリオにLv回) …対象を自分に変更する  
グラビティガード オート(ガード時) …ガード値を+(Lv)D  
ヒール メジャー …[(Lv)D+【精神】]点の回復

ロイス:<パーガトリー> 推奨感情P:感服/N:不安  
カヴァー/ワークス:指定なし/UGNチルドレン  
キミはUGN日本支部所属のUGNチルドレンだ。  
キミは、かつて<パーガトリー>と呼ばれたFHが行った惨劇を目にした。  
それは、ひとつの小島が完全に消滅するほどの破壊力だった。その<パーガトリー>がN市に侵入したという。  
あの惨劇を、繰り返すわけにはいかない。  
キミは指令を受けてN市へ急行した。

最近イージーエフェクトを使わない縛りで何回サッカーボールのリフティングができるか挑戦するのにハマってる

セットアップ  
虚無の城壁  
コスト2  
ラウンド間ガードの値+[Lv×3]