

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	バード	性別	牡馬
称号クラス				年齢	?
種族	ベスティア:イクウス(分類:動物)			境遇	大成功
出自(効果)	機械生命体			目標	恩返し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	9	24	8	10	22	9
ボーナス	9	3	8	2	3	7	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	11	5	9	2	3	9	4

HP	162
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ワイヤードガナー	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	29	36	-1	0
頭部	アンブレイカブルボディ					14	14		
胴部	スケイルスキン					16	2		
補助	闘神のベルト					6	2		
装身具	チャンピオンベルト								
能力値			5	0	9	0	9	12	16
スキル	カバリング, アンブレイカブルボディ, ベスティア:イクウス, ガスレス			3	5	18	9		10
その他			1		1	3	2		
総計(右)			4	18					
総計(左)			6	3	15	86	74	9	26
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
ボクシーチ料理	毒消し
ベルトポーチ	リムブースト・メタル
異次元バック	戦士の輪
ランチボックス	強心丹*5
ポーションホルダー	ウェポンケース
野菜*5	小道具入れ
ハイHPポーション*10	闘士の鎖
ハイMPポーション*20	ビッグウォール
冒険者セット	大地の砥石
フィッシュ&チップス	炎熱の砥石
万能薬	

現在重量:	57	所持金:	15654	預金・借金:	
最大重量:	68				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
カバームーブ	2	4	カバリング		自身	自動	シーンSL回	
効果:								カバリングの射程を20mに変更
パリー	1	4	マイナー		自身	自動		
効果:								回避判定に+1D、メジャーの判定に-1D。マイナーで切るかシーン終了時まで持続
プロボック	2	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果:								対象の精神と対抗判定を行う。達成値に+S L * 2。勝利すると対象に[逆上]を与える。
シールドパリー	1		パッシブ		自身			
効果:								盾装備中回避判定に+2
マドリガーレ	3	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:								メジャーアクションの達成値+6。シーン持続
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:								HP回復を行う。3D+CL*2
ガルドル	1	4	効果参照		自身	自動		
効果:								対象: 範囲の呪歌を対象: 範囲(選択)に変更する。
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果:								対象がすでに使用した「使用条件: シナリオ~回」のスキル1つの使用回数を1回増やす。
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果:								即座にメインプロセスを行う。
サバイブ	5		パッシブ		自身			
効果:								頭部、胴部に防具を装備していない時に有効。物理防御+[5+SL*2],魔法防御+[SL]
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ		自身			
効果:								頭部・胴部に防具を装備していない場合、物理・魔法防御に+[CL]
テクニカルガード	1		パッシブ		自身			
効果:								胴部・頭部に防具を装備していない時有効。盾の物理防御修正+[CL]
チャンピオン	1		アイテム		自身			
効果:								チャンピオンベルト取得。

1レベル: カバリング、カバームーブ2、マドリガーレ2
 経験点内訳: レベル50、所持金10
 初期所持金: 2000+300*10=5000G

設定
 全ての生き物が機械の体を持つという世界からやってきた馬型の機械生命体。
 発声器官はなく、テレパシーのようなもので会話する。
 元の世界に関する記憶はおぼろげで、なぜ・どうやってエリンにきたかも覚えていない。
 エリンに流れ着いて途方に暮れていたところを、歴史学者のチェルシー・アズラエルに拾われる。
 その後、チェルシーの紹介でクラン=ベルの闘士と出会い、彼の騎馬になる。
 その後メキメキと力をつけていき、騎乗戦闘部門で優勝を勝ち取った。
 相方が闘士を引退したため進退を決めかねていたところ、
 恩人であるチェルシーからダンジョン探索の協力を要請される。
 かつての恩に報いるため、チェルシーと共にカラドロッタに向かった。

機械の体なので武器や盾をマウントできる。
 機械の体なので一般的な鎧兜より自分のボディの方が丈夫。
 嘶きで味方を援護する(バードスキルの演出)

