

キャラクター名
カシキン

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	110

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
高潔な精神	おとこニカ97番
冷たい死→大敗	守れたものは、あるのだろうか
潮風	
超越→夢か現か	夢と現実の間はひどく曖昧だ。その境目を越えるのは案外簡単なようで、至極難しい。
総本山不干渉宣言	
風評被害	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウイエ(相棒)		3 ①②③④⑤	ウイエから→相棒
荒川(信用)		1 ①②③④⑤	荒川から→親愛
太陽(希望)		0 ①②③④⑤	太陽から→嫌悪
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		介錯		オート	なし	自身	サヴァントへの攻撃判定+1、自身で発生させた切断判定の出目-1
ポジション		関の声		オート	なし	効果	バトルパート開始時、全ての仲間はあなたへの対話判定を行ってもよい
ポジション		兄貴肌		オート	なし	自身	1つのパートにつき、記憶のカケラの数までしか対話判定できない
メインクラス		霞切り		オート	なし	自身	対象に発生させる切断判定の出目をマイナスする効果があった白兵マニューバを使用する際、防脚によって軽減されないが追加される
メインクラス		真空斬り		オート	なし	自身	あなたは「切断」を持つ白兵マニューバの射程を「0~1」に変更して使用してもよい
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
サブクラス		パリュ		ダメージ	1	0	宣言時、損傷していない白兵攻撃パーツ1つ選ぶ。防脚[選んだマニューバの攻撃の値](切り払い)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ナックルガード		ダメージ	1	0	防脚1(円盾)
腕		シャンボルナイト		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1(名刀)
腕		ダンシングルンバ		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1(アサシンプレード)
腕		サポーター		ジャッジ	0	自身	支援 1、腕部にある攻撃にのみ使用可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		反撃の騎士		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に肉弾2(どろどろ)
胴		ゴールドポット		オート	なし	なし	たからもの。料理鍋。