キャラクター名
クーニャ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	19
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	フィルボル			**境遇**	裏切り
出自（効果）	秘密結社			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	23	13	7	9	32	9
ボーナス	10	7	4	2	3	10	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	13	8	6	2	3	12	3

HP	231
MP	136
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ティフェレトの槍	至近	-1	27	0	10	10	-6	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部									
胴部	城壁の鎧（全身）				-3	24	5		-4
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			8	0	6	0	12	9	18
スキル	ﾊｲﾊﾟｰｼｰﾙﾄﾞ、ﾏｼﾞｯｸﾚｼﾞｽﾄ、ﾏｼﾝｱｰﾏｰ、ｱｲｱﾝｱｰﾑﾄﾞ、ｾﾙﾌﾃﾞｨﾌｪﾝｽ					10	25		
その他	戦車騎乗、ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄﾒﾀﾙ、鋼の角					5	2	3	15
総計(右)			7	27	2	70	68	5	28
総計(左)			8	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	12			12	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHP*	鋼の角
ハイMP*	ビッグウォール
バックパック/ベルトポーチ	[誓いの剣]ウェポンケース
毒消し	グレートHPポーション
ライディングクロップ	グレートMPポーション
ポーションホルダー	ドレスブック
戦車	
ナイフ	転移の呪符
蘇生薬	耐毒符
万能薬*2	
フェター	

現在重量：	27		
最大重量：	59	所持金： 327	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	Psv	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ディフェンダー	5	3	Min	-	自身	-		
効果： 物防+[SL*3],DR-1D,シーン間								
アースステップ	3	5	Mj	-	自身	-		
効果： 物防と魔防+[SL*3],シーン間								
クイックステップ	1	5	StUp	-	自身	-		
効果： ﾀﾞﾝｻｰのﾒｼﾞｬｰ自身ｽｷﾙ使用								
カバームーブ	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	-	1ｼｰﾝSL	
効果： 20mのカバーリング								
エンカレッジ	1	6	Ini	-	単体	-	1ｼｰﾝ 1	
効果： 未行動の対象はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ行える								
マジックディフェンダー	1	-	Psv	-	自身	-		
効果： DFの効果を魔防にも適用								
ダンシングヒーロー	1	-	判定前	-	自身	-	1ｼｰﾝ1	
効果： 判定+1D								
カリキュレイト	1	-	Ini	-	自身	-	1ｼｰﾝ1	
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行える								
アイアンカバー	1	2	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	-	1ｼｰﾝSL	
効果： 物防魔防+[防具１つの重量]								
アイアンアームド	3	-	Psv	-	自身	-		
効果： 物防+[SL]　魔防+[SL*2]								
アイアンクラッド	3	3	DR後	-	自身	-		
効果： 受ける予定の物理ﾀﾞﾒｰ-[SL*3]								
ストップガード	2	7	ﾘｱｸｼｮﾝ	-	自身	-		
効果： 自動命中,ﾀﾞﾒｰ-[(SL)D]								
ファランクスモード	1	-	Psv	-	自身	-		
効果： 全身防具装備中のみ可のｽｷﾙ使用可能、また装備のクラス制限を無効								

成長点残り：173(残り)+295
買い物：

少女の両親は小さな村の神官だった。
そう思っていたのだが、本当は違った。
両親はとある秘密結社の一員で、神殿本部に対するスパイであったことを知ったのは、
神殿の騎士に両親が串刺しにされたのを箪笥の隙間から目撃した時だった。
運が良かったのだろう。いや、悪かったのか。
その後、秘密結社の人間に助けだされた少女に、決断の余地はなかった。
名前と過去を捨て、惨めな畜生に成り下がった。
だけどいつか逃げ出してやる。
逃げ出して、どこへ行けばいいのかはわからないけれど、絶対に。
クーニャと結社に名付けられた少女は、悪意に囲まれながら、それでも背を向ける。
本当に、どこへ逃げればいいのか。
穿たれた楔は緩む気配もない。

キャラクター名
クーニャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランオーバー	1	5	ﾑｰﾌﾞ	効果参照	ﾓﾌﾞ	-	1ｼﾝ1	
効果：	ﾓﾌﾞにHPﾛｽ[CL*5]、戦闘移動を行い突入先のｴﾝｹﾞｰｼﾞにいるﾓﾌﾞすべてが対象							
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	-	1ｼﾅSL	
効果：	至近に範囲選択のｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ							
インバルネラブル	1	-	DR後	-	自身	-	1ｼﾅ1	
効果：	ダメージを0にする							
ハイパーシールド	1	-	Psv	-	自身	-		
効果：	魔防+[盾の物防]							
スペシャルカバー	3	6	ｶﾊﾞｰ前	-	自身	-	1R1	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ-[SL*5]							
ファイナルガード	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	-	1ｼﾅ1	
効果：	既に使用した《ｲﾝﾊﾞﾙﾈﾗﾌﾞﾙ》の使用回数を1増やす							
フォートレス	5	5	StUp	-	自身	-		
効果：	物魔防+[SL*4],攻撃ダイス-1D							
スティールクラッド	1	4	ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ	-	自身	-		
効果：	魔防+、ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ効果+[SL]D							
ジョイフルジョイフル	3	7	Mj	20m	単体	呪歌	1ｼﾝSL	
効果：	行動済みの対象にﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ行わせる							
ファイトソング	1	-	StUp	20m	単体※	-	1ｼﾅ1	
効果：	すでに使用した「1ｼﾅ1回」スキルの使用回数を1増やす							
パワーアーム	1	-	Psv	-	自身	-		
効果：	両手剣、斧、槍を片手で装備できる							
ソウルバスター	1	-	被ﾀﾞﾒ後	効果参照	単体	-	1ｼﾅ1	
効果：	被ﾀﾞﾒｰｼﾞだけ相手にHPロス							
アンセム	1	6	Mj	20m	範囲	呪歌		
効果：	対象のHPを[3D+CL*2] 回復							
セルフヒーリング	1	-	Min	-	自身	-	1ｼﾅ1	
効果：	自身のHPを[CL*10] 回復							
スタンドタフ	1	-	Psv	-	自身	-		
効果：	騎乗時、スリップ受けない							
ｾﾙﾌﾃﾞｨﾌｪﾝｽ	1		Psv					
効果：	物防+5							
ホースバトラー	1	10	効果	単体	至近			
効果：	特殊攻撃[器用]+3d貫通[(SL)D+CL*3]							
リサーチ	1							
効果：	[感知]で行う情報収集+1D							
トレーニング：筋力	1							
効果：	[筋力基本値]+3							
ｴﾝﾁｬﾝﾄｳｪﾎﾟﾝ：無	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	魔術		
効果：	ｼｰﾝ終了まで武器攻撃を魔法ダメに							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知+1D							
マシンアーマー	1							
効果：	物防+2、魔防+1							

キャラクター名
クーニャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャンセルマジック	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	精神		
効果： 難易度10の判定に成功で自分の受けている魔術効果1つ解除								
イクイップリミット	1							
効果： 装備重量+5								
マシンリム	1							
効果： 筋力,器用,敏捷基本値+1								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身		1ｼﾝ1	
効果： ポーションのアイテム1つ使用								
バイタリティ	1							
効果： HP+CL								
ファーストエイド	1		ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	器用		
効果： 難易度10、HP1行動済み								
フェザー	1	6	効果参照		自身	魔術	1ｼﾝ1	
効果： 落下によるﾀﾞﾒ口直前に使用。ﾀﾞﾒｰｼﾞを0に変更								
アニマルエンパシー	1							
効果： 「動物、魔獣」と会話できる								
トレーニング：精神	1							
効果： [精神基本値]+3								
ベアアップ	1							
効果： スキルのﾘｱｸｼｮﾝ精神+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								