

キャラクター名  
シュミタロウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	133

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
黎明	おとこニカ 5 5 番
破れた約束	おとこニカ 8 5 番
手術台	
対峙	
総本山不干渉宣言	
弊害	
指導	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリキン(対抗)		3 ①②③④⑤	マリキンから→親愛
フサキン(信用)		2 ①②③④⑤	フサキンから→面影
氷虎(希望)		3 ①②③④⑤	氷虎から→希望
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		身軽		オート	なし	自身	最大行動値+2。「たからもの」損傷時に狂気点増加せず、バトルパート終了時にたからものによる狂気点回復ができない
ポジション		精神決壊		オート	なし	自身	「精神崩壊」状態になったら、あらゆる攻撃マニューバと移動マニューバが使用できない
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	パーツが全損した部位1つにつき、修正値+1
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。任意の未練に狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1してもよい
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを1上昇させてよい。その際付随効果は失われる
メインクラス		制限された身体		ダメージ	1	自身	ダメージに付随した【切断】【爆発】【移動】無効化。何度でも使用可
メインクラス		臓物豚		オート	なし	効果	戦闘終了時、あなたを含むドール全員、損傷している【はらわた】を修復してもよい
メインクラス		血の宴		ジャッジ	1	0~1	妨害1、あなたがパーツを損傷したカウント終了時、このマニューバを再使用可にしてもよい
サブクラス		わくわくスイーツタイム		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも使用可(庇う)
サブクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用可
		加減はしてやる		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1(死神)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		國崩し		アクション	2	0~1	白兵1+転倒(鉄球鎖)
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
腕		かゆいな		ダメージ	0	自身	防御2(やぶれひまく)
腕		発頭		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1