

キャラクター名

荒川

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	23

初期配置	煉獄		
最大行動値	15		
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	3	6
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
競争	男-22
バラバラ→欠片	β-21
潮風	
超越→高揚感	
総本山不干渉宣言	
二人分の闘争心	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
太陽	対抗	3	①②③④⑤	対抗		
カシキン		0	①②③④⑤	親愛		
ウイエ		1	①②③④⑤	友情		
		2	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		競争心		オート			他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功した仲間への未練に狂気点+1
ポジション		狂喜乱舞		オート			攻撃判定を行う際、サイコロを二つ振って好きな方の出目を使用してよい。振り直し不可になる
ポジション		加速する狂気		オート			発狂している未練があるとき、攻撃判定+1
ポジション		修羅		ジャッジ			支援3。コスト狂気点+1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ			使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする
メインクラス		これで終わりっすよ		オート			(完全捕食) 射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の周りのパーティが「攻撃の判定値-5」以下だったなら対象はすべてのパーティが損傷する。
メインクラス		歪極		オート			けもあし取得
サブクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+1
サブクラス		絶影		オート			(失敗作) 攻撃判定、切断判定の出目+1、ターン終了時と戦闘終了時に任意のパート-1
サブクラス		継続戦闘		オート	-	自身	(吸血) あなたが肉弾攻撃でダメージ以上を与えた際、あなたのらわたが損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい
サブクラス		変異体		オート			Lv3の変異を取得するとき、代わりにLv3の武装を取得してよい、これで獲得した攻撃マニューバは肉弾攻撃になる
頭		あ、聞いてなかつたっす		ジャッジ	1	0-1	(電子パルス) 自身に対しては使用不可。対象は判定のサイコロを振りなおす
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2、装備個所にダメージを受けた際、任意の基本パートを追加で損傷する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		かぎづめ		アクション	2		肉弾2
腕		プカプカパンツラッシュ		アクション	3	0	(芝刈り機) 肉弾3+連撃2
腕		迅雷		ラピッド	0	自身	(よぶんなうで) 望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
腕		追撃		オート			(あおつの) 射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に「連撃1」か「転倒」を加えてよい。(1カウント1回)
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2、または妨害2
腕		ソポーター		ジャッジ	0	自身	支援1、腕部にある攻撃のみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1