

キャラクター名  
トライジェンス

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	150				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		21	3
体	5	敏捷度	4			15	2
		筋力	5			10 + 2	2
心	10	生命力	8	1		14	2
		知力	11		-1	20	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点
盾		1	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	6	15										
投げ	2H	0		2d+ 6	12	6	10										
キック 武器無し	1H#	0	-1	2d+ 5	12	6	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 6	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント
右手	平準の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「バカな・・・私の筋肉が負けたと・・・」  
 幼少期、エルフの村では天才と言われ自らの頭脳に自信をもっていた。  
 そのため、常に勉強をする幼少生活を送っていた。周りからは褒められ喜んでいた。  
 12歳ごろ、村にて知力と筋力を両方要求するチェスボクシングの大会に出場する。  
 しかし、持ち前の頭脳で勝つことはイメージできていたが、ボクシング自体に敗北し、負けてしまった。  
 絶望した彼は、なぜ負けたのかを必死に考え、一つの結論に達した。  
 「筋肉が足りない!!!」  
 こうしてトレーニングを積む日々が始まった。  
 村ではどうしたのかと変人扱いされ始める。  
 そして数年経ったあと、筋力を十分に身に着けたと感じ、  
 一度負けた相手に再戦をしようとするが彼はもうどこにもいなかった。

自動失敗  
 チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

