キャラクター名

ウイエ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	4	5
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
歪んだ物語	基本、８７番【物語】→「その理想郷に灯りはあるか？」にて【歪んだ物語】に変更
愛ゆえに	おとこ二カ、７０番
潮風	磯の香りが頬を撫でていく。仲間と共に船に乗り、遠出をしたこともあった。胸躍るような冒険に、想いを馳せたこともあった。
死者の世界	【超越】→「賽の河原に花束を」にて【死者の世界】に変更
総本山不干渉宣言	
プランA	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	おとこ二カ《保護》パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カシキン		3	①②③④⑤	おとこ二カ《相棒》
太陽		0	①②③④⑤	おとこ二カ《信用》
荒川		1	①②③④⑤	おとこ二カ《親愛》
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~3	支援1か妨害1
メインクラス		パンティーガード		ダメージ	0	0~1	（【庇う】相当）対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3のパーツを1つ取得する
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトル開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を奈落以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	対象の受けたダメージ(攻撃マニューバによるものは除く、それに付随するダメージ以外の効果（戦慄、爆裂、転倒、凍傷、全体攻撃、その他ルール用語なしの合計）から、任意のパーツの任意の数だけ選択、打ち消してよい
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		高い運動能力		オート	なし	自身	（【カンフー】相当）最大行動値+1
頭		エッチプロテクション		ダメージ	1	自身	（【はなかんむり】相当）このパーツを損傷する。防御2+「切断」「爆発」「連撃」無効化
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ファウンテンランス		アクション	2	0	（【パイルバンカー】相当）白兵攻撃２、「防御」無効。命中した対象を移動1してもよい
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがRP中に損傷した時、宣言することで最大行動値＋２してもよい。RP終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		バーサク・メディシン		ジャッジ	1	0~1	（【あるびの】相当）支援1
胴		引きずり出してあげよう		ダメージ	0	自身	（【アーマースキン】相当）防御1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効