キャラクター名: クト・レイン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	4		19	3
		敏捷度	12	4		22	3
体	14	筋力	4	3		21	3
		生命力	3	5		22	3
心	10	知力	11	4		25	4
		精神力	8	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ｽﾄﾗｽﾌｫｰﾄﾞ	10		
スカウト	1		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	0	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳	銀色の首飾り（鉄道神エストラスフォードの聖印）	1日1回、神聖魔法を行使する際宣言する、使用する神聖魔法の消費MPを半分に出来る。
顔		
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

エルフの集落の長の娘として生まれたナイトメア。
生まれてすぐに殺されそうになったが、神官の才能があったため生かされた。
（その時、集落に治癒のできるものが少なく、割と限界化していた。）
生まれたのは普通の娘だと発表したため、普通の娘同様に育てられた。
十数年たち、治癒術士も増え、生活も安定したところで、山中の治癒の仕事を言い渡される。
治療が終わり、山中で休憩していたところ、不幸にも不慮の落石事故に合い死にかける。
MPも尽き、諦めそうになった時...手に何かが当たり、どこからともかく声が聞こえてきた。
その声はとてもか細く、「……ぞ……は……いぞ……」
しかし、今まで聞いた声の中でもっとも、「…れ……は…ぞ……列…はい…ぞ」
力強い声だった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クト・レイン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
1点魔晶石x2	○□□○□□
2点魔晶石x2	○□□○□□
3点魔晶石x7	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
A級マテリアルカードx15	○□□○□□
アルケミードラック	○□□○□□
新作飯	○□□○□□
ブロブポット	○□□○□□
ソーサラーボックス	○□□○□□

名誉アイテム	点数
戦域魔導術アンナマリーナ	20
戦域魔導術ベロニカ	20
戦域魔導術トルクワート	20
ロッセリー二の調声器	20

所持金 12300 G

預金・借金 G

名誉点 所持 140 /合計 220