

キャラクター名

プレイヤー名

Character summary table with columns: 種族, リカント, 種族特徴, 獣変貌, 生まれ, 神官, 性別, 年齢, 冒険者Lv, 2, 経歴, 経験点, 0

Stats and skills table with columns: 能力値 (器用度, 敏捷度, 筋力, 生命力, 知力, 精神力), A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス, 技能 (ファイター, プリースト), Lv.

Combat skills table with columns: 戦闘特技, 防具習熟A/金属鎧, 1-282p

Languages table with columns: 言語 (交易共通語, リカント語), 会話, 読文

Skills table with columns: 練技/呪歌/騎芸/賦術

Reputation table with columns: 名誉アイテム, 点数, 名誉点所持 0 /合計 0

Skills table with columns: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター), 技能レベル, 基本命中力, 基本回避力, 基本ダメージ

Armor and Shields table with columns: 鎧と盾 (スプリントアーマー, ラウンドシールド), ランク, 必要筋力, 必要回避力, 必要防護点, 回避技能 (ファイター)

Weapons table with columns: 武器 (ヘビーメイス), 用法 (1H両), 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, 3-12

Equipment table with columns: 一般装備品 (冒険者セット), (消耗チェック), 〇□□〇□□

Inventory table with columns: 所持金 (50 G), 預金・借金 (G)

Movement and Resistance table with columns: 制限移動 (3m), 通常移動 (15m), 全力移動 (45m), 回避 (2d+, 3), 防護点 (7), HP (19), 魔物知識/弱点 (2d+, 0/x), 先制力 (2d+, 0), 生命抵抗 (2d+, 4), 精神抵抗 (2d+, 4), MP (21)

Magical Skills table with columns: 魔法技能 (神聖魔法), Lv. (2), 魔力 (5)

Equipment slots table with columns: 装備品, 説明 (頭, 耳, 顔, 首 (聖印), ティダグ, 背中, 右手, 腰, 足, その他)

Equipment slots table with columns: 装備品, 説明 (左手)

Other memo table with columns: その他メモ (DiceBot rolls), 自動失敗チェック (〇□□□⑤)