キャラクター名

サミー（Sammy）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	基本パーツ1つ損傷する。行動・攻撃・切断判定を振り直してよい。
メインクラス		銃神		オート			
メインクラス		死の手		オート			
サブクラス		庇う		オート			
脚		しっぽ		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		オート	2	0〜1	射撃1+爆発、攻撃の出目+1
腕		対戦者ライフル		オート	4	1〜3	射撃5